**Bitácora De Tiempos:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Tiempo Inicio** | **Delta** | **Interrupción** | **Comentario** |
| Planeación | Mar 14,2013 08:50:42 pm | 30 | 5 | descanso |
| Planeación | Mar 14,2013 10:32:40 pm | 10 | 5 | llamada |
| Planeación | Mar 15,2013 09:12:02 am | 50 | 2 | llamada |
| Diseño | Mar 15,2013 04:38:15 pm | 20 | 0 |  |
| Diseño | Mar 16,2013 02:28:33 pm | 25 | 10 | refrigerio |
| Diseño | Mar 17,2013 10:58:13 pm | 25 | 0 |  |
| Diseño | Mar 20,2013 12:17:25 pm | 10 | 0 |  |
| Diseño | Mar 20,2013 04:19:33 pm | 18 | 0 |  |
| Diseño | Mar 21,2013 05:15:01 pm | 24 | 2 | llamada |
| Diseño | Mar 22,2013 07:29:50 pm | 38 | 2 | charla |
| Revisión del diseño | Mar 23,2013 11:12:34 am | 6 | 0 |  |
| Revisión del diseño | Mar 27,2013 07:50:01 pm | 20 | 0 |  |
| Código | Mar 28,2013 10:38:37 pm | 94 | 5 | llamada |
| Código | Mar 29,2013 02:15:50 pm | 120 | 3 |  |
| Código | Mar 31,2013 04:14:06 pm | 89 | 5 | descanso |
| Revisión del Código | Abr 01,2013 12:35:39 pm | 25 | 0 |  |
| Revisión del Código | Abr 03,2013 10:48:31 pm | 40 | 0 |  |
| Compilación | Abr 04,2013 12:40:07 am | 7 | 0 |  |
| Compilación | Abr 07,2013 03:20:57 pm | 15 | 5 | llamada |
| Compilación | Abr 08,2013 10:15:25 pm | 6 | 0 |  |
| Compilación | Abr 10,2013 12:55:47 pm | 20 | 4 | descanso |
| Pruebas | Abr 11,2013 12:12:17 am | 30 | 1 | llamada |
| Pruebas | Abr 15,2013 07:10:34 pm | 64 | 10 | refrigerio |
| Postmortem | Abr 16,2013 11:19:23 pm | 64 | 0 |  |
| REVISION | Abr 22,2013 02:04:10 pm | 130 | 0 |  |
| REVISION | Abr 23,2013 05:48:59 pm | 40 | 0 |  |
| REVISION | Abr 24,2013 10:08:15 pm | 75 | 5 | descanso |
|  | **TOTAL** | **1095** | **64** |  |

**Fechas de cada etapa:**

**Planeación:** 14/03/2013 – 15/03/2013

**Diseño:** 15/03/2013 – 22/03/2013

**Revisión de Diseño:** 23/03/2013 y 27/03/2013

**Codificación:** 28/03/2013 – 31/03/2013

**Revisión de Codificación:** 01/04/2013 - 03/04/2013

**Compilación:** 04/04/2013– 10/04/2013

**Pruebas:** 11/04/2013 y 15/04/2013

**Postmortem:** 16/04/2013

**REVISION GENERAL:** 22/04/2013 - 24/04/2013

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **ID** | **Tipo** | **Inyectado** | **Description** |
| 17/03/2013 | E1 | Environment | Design | Definición de variables |
| 21/03/2014 | E2 | Environment | Design | Insert, error de variables |
| 26/03/2013 | E3 | Data | Design | precio tipo string |
| 28/032013 | E4 | Data | Design | Longitud de tipo string |
| 29/03/2013 | E5 | Environment | Design | Error de redundancia en clase Inmueble |
| 31/03/2013 | E6 | Environment | Design | Error de redundancia en el insert de la clase controlinmueble |
| 02/04/2013 | E7 | Checking | Test | Valor null al nombre numHabitaciones |
| 22/04/2013 | E8 | Function | Code | SQL BD tenía “ñ” incluidas |
| 22/04/2013 | E9 | Function | Code | SQL BD tenia campos de tipo string tratando de ser usados como FK |
| 23/04/2013 | E10 | Environment | Design | corrección de diagrama de diseño |

**Análisis de líneas De código:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Actividad | **Tiempo(Minutos)** | **LOC** | **Comentarios** | **Total LOC** | **Min/Total LOC** |
| 1 | 80 | 30 | 8 | 22 | 1,3636 |
| 2 | 100 | 83 | 10 | 73 | 1,3698 |
| 3 | 78 | 80 | 20 | 60 | 1,3333 |
| 4 | 45 | 10 | 4 | 6 | 7,5 |
| Total | 303 | 203 | 42 | 161 | 31,8119 |

Tiempo del proyecto:

|  |
| --- |
| Planeación |
| 90 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Diseño | Código | Revisión | Compilación | Pruebas | TOTAL |
| 160 | 303 | 336 | 48 | 94 | 941 |

|  |
| --- |
| Postmortem |
| 64 |

Tiempo del proyecto= **941** (Desarrollo del proyecto)

+ **90 (**planeación)

+ **64**(postmortem9

= **1095**

**Tiempo del proyecto= 1095 minutos = 18,25 Horas**

**Tiempo total planeado= 1060 minutos = 17,66 Horas**

**Desfase= 35 minutos = 0.58 Horas**

**Propuestas De Mejoramiento:**

* Ser más coherente con los tiempos planeados inicialmente, en especial a las etapas de diseño y codificación.
* Utilizar variables fáciles de recordar en el código.

Disminuir el tiempo de las interrupciones.

* Incursionar más en las herramientas para manejo de PSP y proyectos basados en PSP.